

全国大学生电子商务“创新、创意及创业”挑战赛 竞赛组织委员会文件

三创赛组委会文〔2023〕15号

第十四届全国大学生电子商务“创新、创意及创业”挑战赛 竞赛规则

(2023年9月修订)

为办好第十四届全国大学生电子商务“创新、创意及创业”挑战赛（以下简称三创赛），本届三创赛竞赛组织委员会（以下简称三创赛组委会）组织有关各方，群策群力，在前十三届三创赛规则的基础上，经反复研讨，特制定第十四届三创赛竞赛规则如下：

第一篇 总则

第一条 根据教育部、财政部文件（教高函〔2010〕13号）精神，三创赛是激发大学生兴趣与潜能，培养大学生创新意识、创意思维、创业能力以及团队协作实战精神的学科性竞赛。三创赛为高等学校落实《教育部财政部关于实施高等学校本科教学质量与教学改革工程的意见》（教高〔2007〕1号）、开展创新教育和实践教学改革、加强产学研之间联系等起到积极示范作用。三创赛是《2023全国普通高校大学生竞赛分析报告》84项赛事中第12位赛事，在2023年全国高校大学生学科竞赛排行榜“创新创业类”赛事中排名第三。第十四届三创赛是在前十三届三创赛的基础上由全国电子商务产教融合创新联盟（以下简称产教联盟）、西安交通大学主办的学科性与实践性

相结合的竞赛。

第二条 竞赛目的：强化创新意识、引导创意思维、锻炼创业能力、倡导团队精神。

第三条 竞赛宗旨：学科引领、知行合一、敢想敢干、勇立潮头。

第四条 竞赛赛制：大赛采用校级赛、省级选拔赛、全国总决赛（以下分别简称校赛、省级赛、国赛）三级赛制，分为常规赛和实战赛两类比赛，实战赛包括跨境电商实战赛、产教融合（BUC）实战赛、乡村振兴实战赛、商务大数据分析实战赛、直播电商实战赛。竞赛中成绩优秀的团队按规则依次晋级获得高一级赛事参赛资格，不能跨级参赛。

第二篇 基本规则

第一章 组织机构及职责

一、竞赛组织委员会

第五条 三创赛组委会负责全国三级赛事的规则制定和实施及过程管理、三级赛事的指导、检查、督促等工作。三创赛组委会通过官网（www.3chuang.net）、公众号（名称：电子商务三创赛，微信号：[eccn3chuang](https://www.eccn3chuang.com)）、微信群和现场等 O2O 模式，对三级竞赛实行统一组织、统一管理和统一服务。

第六条 三创赛组委会对内向产教联盟负责，对外向指导单位、冠名单位、协办单位和赞助单位负责；指导国赛、省级赛、校赛承办单位和合作单位的工作，努力提高三级竞赛水平。

第七条 三创赛组委会秘书处设在西安交通大学，具体负责三创

赛的策划、组织、指导、实施、服务和管理等工作，实现对三创赛的全过程、质量管理，保证大赛的科学性、规范性、合理性、公开、公平、公正和可持续发展，保证大赛的策划、设计、实施和监管的合规运行。

第八条 三创赛组委会设主席1名，副主席若干名。

第九条 三创赛组委会委员原则上由电子商务专业领域知名学者、专家、企业家等担任。第十四届三创赛组委会组成如下：

主 席：李 琪 西安交通大学教授 产教联盟理事长

副主席：彭丽芳 厦门大学教授

章剑林 杭州师范大学教授

刘兰娟 上海财经大学教授

贺盛瑜 四川社会主义学院教授

孙宝文 中央财经大学教授

覃 征 清华大学教授

陈 进 对外经贸大学教授

张润彤 北京交通大学教授

华 迎 对外经贸大学教授

委 员：产教联盟副理事长、全国高校电子商务知名教授等

第十条 大赛设立企业家指导团和高校教师指导团，在三创赛组委会领导下，负责对大赛的组织和实施过程进行指导，参加对三级赛事的参赛团队的指导和评价等工作。

二、大赛秘书处

第十一条 大赛秘书处在三创赛组委会领导下开展日常工作，对三创赛组委会负责。秘书处设在西安交通大学（办公地点在陕西省电子商务与电子政务重点实验室）。秘书处组成：

秘书长：薛伟宏 西安交通大学副教授

副秘书长：张永忠 西安交通大学教师

徐晓瑜 西安交通大学副教授

张 利 西安邮电大学教授

毛志斌 湖北经济学院教授

王 彤 青岛理工大学（临沂校区）团委副书记

邹益民 浙江师范大学教授

李杏丽 石家庄理工职业学院教授

李立威 北京联合大学教授

钟肖英 广州南方学院教授

祝 捷 福州外语外贸学院教授

游文超 武汉惠赠你网络科技有限公司董事长

秘书：博士生：李磊、吴旷、孙天柱。

硕士生：史宇星、王发行、项谦益、王杨楚葳、刘雪琦、

蔡赢嫣、李沛林、徐昕、程依。

第十二条 大赛秘书处下设办公室、学校服务部、社会服务部、技术服务部等部门。

1. 办公室：直接对三创赛组委会负责，统筹、协调秘书处工作。

(1) 设置外联及财务组，负责企业联系沟通工作以及三创赛财

务工作。

(2) 设置宣传组，负责大赛统一的对外宣传，以及对冠名单位、协办单位、赞助单位等的宣传工作等。

2. 学校服务部：负责三级竞赛的流程、规则、服务、沟通及管理。

3. 社会服务部：负责大赛对外合作、大赛联合指导、大赛成果推广和转化等。

4. 技术服务部：负责大赛网站开发、运营、维护，网络活动的组织与实施，证书的制作和发放等。

三、三级赛事承办单位

第十三条 校赛由教育部批准成立的高等学校承办，各高校通过大赛官网向三创赛组委会提出举办校赛申请，提交申请材料，经审核备案后，由大赛秘书处确认并在大赛官网上公布，获得举办校赛资格。在本省级赛竞赛组织委员会的指导下，承办高校组建的校赛组织委员会（以下简称校赛组委会）负责落实赛场、赛事、后勤保障等工作，并具有相应的权力和责任。

第十四条 希望承办第十四届本省级赛的学校（应是有电子商务本科专业的高校）应向三创赛组委会提出书面申请（可在官网上下载），并提交“××省级赛承办单位办赛承诺书”，经三创赛组委会批准后，向该单位授权，成为该省级赛承办单位。三创赛组委会鼓励和支持成立各省级赛专家委员会（参考陕西省省级赛专家委员会）或三创赛竞赛组织委员会（参考福建省教育厅发文成立的三创赛竞赛组织委员会），并报三创赛组委会备案认可，以利于该省级赛的常态化服务和

管理。如果该省级已经有三创赛组委会认可的该省级赛专家委员会或者省级赛组委会，则可向三创赛组委会推荐该省级赛的承办单位。获得省级赛承办单位后，应该在三创赛组委会（以及已有的该省级赛专家委或者省级赛组委会）的指导和监督下，组建该省的本届省级赛组织委员会（以下简称该省级赛组委会），负责落实赛场、赛事、经费、后勤保障等工作，并具有相应的权力和责任。

第十五条 国赛承办单位由开设电子商务本科专业的高校向三创赛组委会提出希望承办国赛的书面申请，并提交《全国总决赛承办单位办赛承诺书》。经三创赛组委会派专家到该单位实地考察和研究确认，并与该单位签署国赛合作协议后，向该单位授权，由大赛秘书处确认并在三创赛官网上公布，该单位获得承办国赛的资格。在三创赛组委会指导下，国赛承办单位与三创赛组委会联合成立国赛组织委员会（以下简称国赛组委会）。国赛组委会在三创赛组委会的指导下，负责落实赛场、赛事、经费、后勤保障等工作，并具有相应的权力和责任。

四、三级竞赛管理和评委评审

第十六条 竞赛形式、分组和时间。

1. 三创赛遵循“公开、公平、公正”的三公原则，在项目作品中，参赛团队及所属学校的名称应实名标出（不允许匿名），有利于监督。竞赛形式分线上和线下两种，原则上尽量采用线下形式，特殊情况下可以采用线上形式。

2. 在国赛、省级赛和校赛中，均采用小组赛（若校赛时，参赛团

队不足 20 个，则不用小组赛）和终极赛（排名赛，各小组第一名进入终极赛）两轮赛制。因为校赛晋级省级赛最多达 15 支团队，所以校赛的终极赛排名可以达到 15 名及以上。省级赛的终极赛需要排出团队名次，为晋级高一级的比赛做准备。小组赛在封闭环境下进行，终极赛在公开环境下进行。

3. 小组赛参赛团队答辩时间共 15 分钟，其中团队演讲 8 分钟（≤8 分钟），评委提问与参赛团队回答 7 分钟（=7 分钟）；终极赛每个参赛团队做 8 分钟（≤8 分钟）演讲，一般不再安排问答环节。

第十七条 在三级赛事的小组赛中，承办单位与评委双向选择：自愿做评委的专家向相应赛事级别的组委会提出愿意担任评委的申请（见附件），经相应级别的组委会批准后成为正式的评委；组委会也可特别邀请高校和企业中具有丰富电子商务理论和实践经验的专家担任评委。在同等条件下，具有《三创赛师资研修证书》的专家优先被聘为本届三创赛评委。三级赛事的评委在赛前都还要接受对应级别的组委会给予赛前培训，并获得相应级别的评委证书后，方可成为该级赛事的评委。

第十八条 校赛、省级赛、国赛的小组赛各组评委 5 名（教师评委 3 名，企业评委 2 名），其中设组长 1 名（由高校教师担任）。省级赛和国赛的小组赛评委组中，来自同一单位的评委不超过 1 名。在三级赛事计划书中，每级赛事都应列出此次赛事的评委组、纪检组和仲裁组及分组名单，必要时还可增加巡视组、法务顾问或法务组。小组赛的各组评委不得重复。例如，分成两组，评审组示例如表所示。

评审小组		姓名	单位	职称
纪检组	组长			
	组员			
	组员			
仲裁组	组长			
	组员			
	组员			
第一组	组长			
	组员			
第二组	组长			
	组员			

第十九条 在三级赛事的终极赛中，评委数量不少于7人（应为奇数），所有小组赛的组长应当参加，至少有3位企业评委。

第二十条 省级赛组委会负责组建纪检组，纪检组人数为奇数，设组长1名，组员多名，组长可以自荐或他荐，但必须是经三创赛组委会批准的省外高校专家。纪检组负责参赛项目的团队、作品以及评委现场工作的纪律检查，按三创赛的规则检查省级赛的参赛项目的团队、作品和评审组是否合规。向三创赛组委会负责。

第二十一条 省级赛组委会负责组建仲裁组，仲裁组人数为奇数，设组长1名，组员多名，组长可以自荐或他荐，但必须是经三创赛组委会批准的省外高校专家。仲裁组负责解决此次省级赛过程中出现的各类争议问题（记录仲裁内容和仲裁结论）并向三创赛组委会负责。

第二十二条 国赛组委会要组建纪检组和仲裁组并聘请法律顾问，法律顾问主要负责赛事相关法律方面问题的咨询和诉讼工作，以及三

创赛组委会交办的其他法务工作，并向三创赛组委会负责。

第二十三条 评审基本原则

1. 独立评审原则：每位评委保持独立评审精神，在评审过程中，不与其他评委交流，每位评委要在评分表中独立打分并签名。

2. 组长负责制原则：每个评委组设1名组长，负责本组评审的总体把关和协调。组长对于本组评审过程中或结束后出现的矛盾和争议，有权组织该组评委进行协商，提出解决意见或建议；如遇特殊情况，组长应向仲裁组或纪检组及时汇报。

3. 回避原则：回避校赛中自己指导的团队；回避省级赛和国赛本校团队；回避亲属。比赛过程中，如评委遇到需要回避的参赛团队，则不对该参赛团队打分。比赛时三创赛参赛团队和学校不匿名，但评委姓名不公开。

第二十四条 评分规则。常规赛评委必须按大赛评分标准所列的5个分项进行打分，实战赛评委必须按大赛评分标准所列的4个分项进行打分（相对于常规赛的创业分由合作企业单位单独打分），须客观、严谨，不得遗漏，评委全员打分的平均值作为该组最终得分。如果在团队得分排名中出现分数相同的情况，评审小组或终极赛的组长要召集该组评委商议并解决同分问题。为了避免重分，组员只打整数分，组长要在某一项打出带两位不重复的小数分（例：12.35、9.97），其他组员评分则不需要打小数分。小组赛的评委按分项打分；终极赛评委只打总分（组长需要打出整数和不重复的小数分（例：45.78））。

第二十五条 各级赛事评委须严格遵守大赛评委对评审内容的保

密义务，不使用或披露在评审工作中获悉的参赛团队的基本信息、观点、想法、创意、知识产权、智力成果、技术方法、商业计划、财务信息等秘密；严格按照大赛规则和评审基本原则，对参赛团队的提问和交流本着与人为善的原则，语言文明，提出评审意见，并对评审意见的专业性、真实性、公正性负责。未经三创赛组委会授权，评委不得以任何方式与参赛团队联系，不得以大赛评委名义参与任何与大赛评审无关的活动，也不得以大赛评委名义对外发表任何不当言论。各级赛事评委须在参加评审前签署和提交《大赛评委承诺书》。

第二十六条 大赛纪检、仲裁成员须认真落实三创赛组委会要求，强化监督执纪问责；勇于担当，坚决维护大赛规则的严肃性，不怕得罪人，不当老好人；秉公执纪，严格执行三创赛纪检、仲裁规则，不利用职务之便为自身、他人以及所在工作机构谋得利益。未经三创赛组委会授权，纪检、仲裁成员不以大赛纪检、仲裁名义参与任何与大赛评选无关的活动，也不得以大赛纪检、仲裁名义对外发表任何不当言论。大赛纪检、仲裁成员须在参加纪检、仲裁前签署和提交《大赛纪检成员承诺书》、《大赛仲裁成员承诺书》。

第二章 竞赛管理细则

一、校赛

第二十七条 举办校赛的高校应在大赛报名开始后尽快组建好校赛组委会，争取社会（政府、企业等）的支持，对本校参赛团队和指导老师给予指导、支持和帮助，通过鼓励政策、保障措施等激励学生和教师参赛。

第二十八条 企业支持校赛的方式分为冠名、协办、赞助，合作具体内容可参看第四篇合作细则。若有冠名单位，必须以“第十四届全国大学生电子商务‘创新、创意及创业’挑战赛××杯××校赛”的形式对外进行宣传，否则三创赛组委会不承认校赛资格和结果。

第二十九条 举办校赛的高校须在2023年10月31日之前，在三创赛官网完成学校注册。首次申办高校注册时须提交《校赛备案申请书》（加盖学校公章）。审核通过后，校赛组委会对本校参赛团队进行管理和审核，审核工作应在审核期限内完成。校赛单位负责人须在2023年10月31日前提交《校赛单位负责人承诺书》。

第三十条 校赛组委会须将《校赛计划书》在校赛开始10个工作日前提交省级赛组委会。校赛组委会对本校校赛所有参赛团队及其作品必须按照大赛规则进行合规检查，对不合规者不允许参赛，否则产生的后果将由校赛组委会负责。合格的《校赛计划书》是经该省级赛组委会审核通过的，并报三创赛组委会秘书处备案。

第三十一条 校赛组委会可以向该省级赛组委会提出教师评委及企业家评委的申请（见附件），省级赛组委会应尽力协助其从企业和高校中选派指导老师和评委参与到该校的校赛指导和评审中。所有评委都需要参加赛前培训（各级组委会均按三创赛规则做赛前培训），务必请各位评委掌握本届大赛（与时俱进）的评审规则，并由相应级别的组委会颁发评委证书（证书模板见附件），评委持证上岗。鼓励指导老师积极参加“三创赛骨干师资能力提升研讨会”并获得证书（对此，三创赛组委会将联合省级赛组委会、校赛组委会逐步建立和完善

三级赛事评委数据库)。

第三十二条 校赛组委会须按照校赛计划书，在 2024 年 3 月 15 日（官网公布的）校赛截止日期前，参照三创赛竞赛规则和评分表完成校内竞赛，并在校赛结束后 5 个工作日内将校赛成绩和名次（常规赛中每个学校校赛推荐到省级赛的团队数最多为 15 支）录入官网。获奖名单经 5 个工作日公示（在本校官网上公示），如有异议，由该校校赛组委会解决，并在校官网上做相应修正。校赛总结应在本校官网上发布。校赛终极赛应有录像存档，录像应在本校存档一年，以备复查。如果没有按时、按质、按量完成校赛所有任务，则由该省级赛组委会酌情给予批评、整改等处理；对情节特别严重的（如作假等），就取消该校本次校赛成绩，并报三创赛组委会备案。

二、省级赛

第三十三条 省级赛承办单位须在大赛官网上注册申请承办资格，并提交省级赛承办申请书和省级赛承办单位及负责人承诺书。三创赛组委会收到申请后，直接或间接（通过该省级赛竞赛专家委员会等）考察申请单位的经费、场地、组织等方面条件，据此确定审核结果。如果审核通过，三创赛组委会秘书处会在官网上公示该省级赛承办单位授权书。

第三十四条 三创赛组委会对已经获得批准的省级赛承办单位，尽可能指定三创赛组委会的专家给予指导。省级赛承办单位获得三创赛组委会授权后，应尽快组建省级赛组委会，负责本省级内校赛的组织、管理和服务工作。省级赛组委会要及时对校赛计划书做合规检查，

对不合规者提出修改意见，指导校赛组委会修改到位。对校赛组委会没有按时提交计划书或者没有修改到位就进行了校赛的，一经查实则被认定为该校赛无效。省级赛承办单位应积极争取社会（政府、企业等）的支持，对参赛学校给予尽可能的指导、支持和帮助，通过鼓励政策、保障措施等激励学生和教师参赛。

第三十五条 省级赛承办单位应主动与本省（市、自治区）教育厅高教处汇报沟通省级赛事事宜，努力争取教育厅支持，通过教育厅发文鼓励所在赛区高校积极报名参加比赛。

第三十六条 省级赛承办单位应主动与企业沟通合作事宜，努力争取企业支持。企业支持方式分为冠名、协办、赞助，合作具体内容可参见第四篇合作细则；若有冠名单位，必须以“第十四届全国大学生电子商务‘创新、创意及创业’挑战赛××杯××省选拔赛”的形式报经三创赛组委会同意，然后对外进行宣传，否则三创赛组委会不承认省级赛资格和结果。

第三十七条 省级赛组委会须将 word 版省级选拔赛计划书（可从大赛官网下载标准计划书并填写相应内容）在省级赛开始前 30 天报送三创赛组委会秘书处，经三创赛组委会审查通过（必要时需要该省省级赛组委会再修改）后，才能按计划组织省级赛。对逾期不报者或修改不到位就举办省级赛者，三创赛组委会不承认该省级赛的结果。

第三十八条 省级赛组委会聘请的外省教师评委不能超过两位。省级赛组委会对省内教师评委的聘请，原则上应包含本省所有具有电子商务类专业的高校各 1 名教师，以及所有参赛高校不重复的教师 1

名。承办单位的评委不超过两位。企业评委原则上应由各学校推荐，由省级赛组委会统筹，否则三创赛组委会不承认该省的省级赛结果。

第三十九条 各高校参加省级赛的团队数量是按省级赛组委会下达的指标数确定的，校赛组委会应以校赛团队竞赛名次由高到低进行推荐，实战赛和常规赛分别最多不超过 15 支，并在官网上录入晋级队伍名单。省级赛组委会对省级赛所有参赛项目的团队及其作品必须按照大赛规则进行合规检查，对不合规者不允许参赛。否则三创赛组委会不承认该省级赛的结果。

第四十条 省级赛组委会需在规定时间内组织省级赛。赛前须组织评委培训，然后组织封闭式的分组赛和开放式的终极赛（决出前三名和其他特等奖的名次）。省级赛结束后 2 个工作日内将省级赛新闻报道稿件提交至三创赛组委会秘书处。省级赛结束后 5 个工作日内将竞赛成绩、名次录入至大赛官网。省级赛结束后 10 个工作日内上传省级赛工作总结（模板可在大赛官网“资料下载”处下载）。省级赛成绩经 7 个工作日公示，如有异议，由该省级赛组委会解决，并在三创赛官网上做相应修正。省级赛的终极赛应有录像存档，并发送给三创赛组委会秘书处备查。

第四十一条 省级赛组委会在上传工作总结后，要保持与三创赛组委会的联系，待全国所有省级赛结束后，由三创赛组委会按规则分配给该省级赛组委会参加国赛的参赛团队指标数。

第四十二条 省级赛承办单位在收到三创赛组委会给予的参加国赛团队的指标数后，立即按省级赛排名收集晋级国赛项目的团队和作

品信息，对该团队和作品进行合规检查，并在5个工作日内将合规作品及相关资料按照要求提交至三创赛组委会秘书处。秘书处将对晋级团队作品进行二次合规检查，违规项目将被取消晋级资格。

三、国赛

第四十三条 国赛承办单位应在三创赛组委会授权后，在三创赛组委会的指导下，在新一届三创赛启动仪式举办前组建好国赛组委会，商讨确定三创赛国赛工作方案。

第四十四条 国赛组委会应在国赛开始前45天将word版国赛计划书（组织机构、评审专家组、竞赛方式、日期和地点等）上报三创赛组委会秘书处，经三创赛组委会审查通过（有必要时需要承办单位再修改）后方可实施，并严格按计划书执行。

第四十五条 各省级赛组委会按三创赛组委会下达的指标，以省级赛的获奖成绩团队的分数从高到低推荐参加国赛的团队，并在官网上录入晋级队伍名单，每个学校参加国赛的团队数常规赛和实战赛分别不超过5支。

第四十六条 国赛组委会应在规定时间内，按照竞赛规则，组织封闭式的分组赛和开放式的终极赛，其中终极赛需要决出名次（实战赛待定）。常规赛国赛承办单位要组织第十四届三创赛启动仪式、国赛的开幕式和闭幕式。国赛结束后1个工作日内，国赛组委会要将竞赛成绩（评委评审表、小组成绩汇总表、终极赛评委评审表、汇总成绩表等）扫描发送给三创赛组委会，并将国赛的新闻宣传稿件、总结报告等上报给三创赛组委会秘书处备案。国赛的分组赛和终极赛均要

录像存档并提交给三创赛组委会秘书处备查。

第四十七条 国赛结束后，获奖名单将在三创赛官网公示7天，如有异议，由国赛组委会解决，并在三创赛官网上做相应修正。

第三章 团队参赛细则

一、参赛团队

第四十八条 参赛团队须在2023年12月31日前在三创赛官网上报名。参赛团队须是经教育部批准设立的普通高等学校的在校大学生（本科、专科、研究生均可，专业不限），经所在学校教务处等机构审核通过后方具备参赛资格。高校教师既可以作为学生队的指导老师也可以作为混合队的队长或队员。参赛团队需在报名时与系统互动，生成《参赛团队承诺书》，参加实战赛的团队还要生成《实战赛参赛学生（混合队教师）知情书》。根据参赛团队的需要，在校赛开始（2024年3月1日）前，在校赛管理员允许的情况下，还可以由队长对参赛团队的信息做修改。

第四十九条 参赛团队每人可以同期参加一个常规赛和一个实战赛，但不能是同一个项目。同一团队如果参加两个比赛必须注册两个团队ID号，即需要使用不同的邮箱注册两个账号。参赛团队应包括3~5名学生，其中一名为队长；0~2名高校指导老师，0~2名企业指导老师。高校指导老师需在校赛开始之日前提交《团队高校指导老师承诺书》。

第五十条 参赛团队分两种。第一种是学生队，队长和队员须全部为全日制在校学生；第二种是师生混合队，队长必须为教师，队员

中学生数量必须多于教师。可以跨校组队，队长负责注册团队账号，队长和每个队员须各自填写本人所在学校名称。队员的身份信息的真实性由队长负责。大赛提倡参赛队员合理分工、学科交叉、优势互补。

二、参赛项目与作品

第五十一条 大赛提倡参赛项目的选题多元化，促进创新意识、创意思维和创业能力的提高，项目作品选题可以来自行业、企业的需求，也可以由参赛团队自拟。

第五十二条 三创赛的参赛项目都应该是原始创新的项目，但根据是否是第一次参赛而分为两类：第一类，首次参赛。项目是首次参赛（本项目的作品在报名时没有参加过其他任何公开比赛，并且从报名参加本届三创赛的校赛、省赛直到参加国赛时也没有参加过其他任何公开比赛）；第二类，非首次参赛。项目不是第一次参赛，但在满足下列三个附加条件时，可以参赛：

1. 提交的本届《项目报告书》对原参赛项目作品做了明显的再创新；

2. 提交原参赛项目作品；

3. 提交本届《项目报告书》与原参赛项目作品的比较说明（对迭代创新的主要内容给予说明）。

第五十三条 参赛团队在官网报名时填写的团队名和作品名内容应当充满正能量、符合主旋律，不能含有色情、暴力和低俗等内容，更不能与中华人民共和国法律相抵触。拒绝虚假信息或与事实不符的证据、材料等内容。

第五十四条 参赛团队应拥有项目作品著作权，三创赛组委会不承担包括（不限于）肖像权、名誉权、隐私权、著作权、商标权等纠纷而产生的法律责任，其法律责任由参赛团队承担。参赛队如果出现侵权行为，三创赛组委会保留取消其参赛资格及追回奖项、奖品的权力。

第五十五条 参赛团队在参加校赛、省级赛和国赛前，须在提交《项目报告书》（包括《项目报告书》的PDF电子版和纸质版）和演讲文稿（PPT电子版）时，将《参赛团队承诺书》附在《项目报告书》纸质版的封二；实战赛项目团队需要增加《实战赛参赛学生（混合队教师）知情书》；乡村振兴实战赛项目团队还要增加《乡村振兴实战赛政府代言人授权书》。非首次参赛的《项目报告书》需要提交三个材料（见第五十二条）。对于参加国赛的团队，根据三创赛组委会秘书处的通知，在三创赛组委会秘书处对其进行资格审查前，提交该团队的《知识产权成果确认与推广协议》（见附件）。

第五十六条 参赛团队必须在本校校赛结束后3个工作日内在大赛官网完成《项目报告书摘要》（见附件）上传，否则三创赛对该团队的成果不能确认。摘要内容须包括项目背景、意义、主要内容、主要成果及该项目的创新、创意及创业三方面的标志性内容，字数在100~300字以内。以此，三创赛组委会确认该团队的项目具有知识产权（或者著作权）同时，也有利于该项目的传播和监督。

第五十七条 为保证各级竞赛的一致性，参赛项目题目、参赛团队组成（包括参赛学生、参赛教师、高校指导老师以及企业指导老师）、

团队队员排序等基本信息，3月1日（官网公布）校赛开始之日后只有一种情况可以修改，即：团队成员减员。经该团队提出申请，说明理由，由第一高校指导老师和队长及被减掉的队员签字上报校赛管理员，校赛管理员同意后上传该申请到三创赛组委会秘书处（邮箱：3chuang@xjtu.edu.cn），经核实后准予做个别成员的删减，但该团队队员总数不得低于3个。校赛、省级赛、国赛获奖证书仅以三创赛官网信息为准。

第四章 竞赛评分细则

第五十八条 竞赛评分细则。

评分项目 (5项积分制)	评分说明	常规赛分值	实战赛分值
1. 创新	参赛项目具备了明确的创新点：在新产品、新技术、新模式、新服务等方面至少有一个明确的创新点。	0-25	0-15
2. 创意	进行了较好的、创新性的项目商务策划和可行性分析。商务策划主要是对业务模式、营销模式、技术模式、财务支持等进行的设计。项目可行性分析主要是对经济、管理、技术、市场等方面的可行性分析。	0-25	0-15
3. 创业	开展了一定的实践活动，包括但不限于：创业的准备、注册公司或与公司合作、电商营销、经营效果等，参赛团队需要提供相应的佐证材料。对于实战赛，创业的内涵和打分的依据见附件（由合作企业给出，三创赛组委会认可）。	0-25	0-45 （三级赛比赛时现场评委对此项不打分，由合作企业统一打分）
4. 演讲	团队组织合理、分工合作、配合得当；服装整洁，举止文明，表达清楚；有问必答，回答合理。	0-15	0-15
5. 文案	提交的文案和演讲 PPT 逻辑结构合理，内容介绍完整、严谨，文字、图表清晰通顺，附录充分。	0-10	0-10
合并得分		0-100	0-100

第三篇 奖励规则

第五十九条 校赛、省级赛、国赛获奖证书由三创赛组委会秘书处统一发放。在三级赛结束后，秘书处根据竞赛结果（校赛、省级赛、国赛录入的成绩与获奖信息）在官网上为参加了各级竞赛未获奖的团队提供对应级别的参赛证书，为获奖团队提供竞赛获奖证书。参赛学校和参赛团队可在官网上直接下载本校或本团队的获奖证书。在全国校赛结束后一个月内颁发校赛获奖和参赛证书；在全国省级赛结束后一个月内颁发省级赛获奖和参赛证书；在国赛结束后 15 日内颁发国赛获奖和参赛证书。所有证书在线保存一年。

第六十条 获奖证书载明获奖等级（或单项奖）、获奖题目、获奖学校、参赛团队成员姓名（包括指导老师和参赛学生或参赛教师），参赛团队成员信息仅以团队在官网报名信息为准。

第六十一条 校赛奖项分为特、一、二等奖共三个等级，原则上特等奖不超过有效参赛团队数量的 5%（可空缺，要排出名次），一等奖不超过有效参赛团队数量的 25%，二等奖不超过有效参赛团队数量的 35%。校赛可设最佳创新奖、最佳创意奖、最佳创业奖等单项奖若干名。向获得特等奖团队指导老师授予校级最佳指导老师奖，向获得一等奖团队指导老师授予校级优秀指导老师奖。校赛参赛团队总数较大的，应该采取小组赛和终极赛两次比赛的方式，校赛小组分组一般以 20 个团队为一组，每组的第一名为特等奖；二至六名为一等奖；七至十三名为二等奖。

各小组的第一名（特等奖）再进行排名赛，排出特等奖的次序，

以利于向省级赛推荐晋级团队。如果该校参赛规模特别大，应该增大分组数，能够排出>15个团队的次序，以利于晋级省级赛的指标得到满足。因为按规则第三十二条，常规赛中每个学校校赛晋级省级赛最多为15支队伍。

第六十二条 省级赛奖项分为特、一、二等奖共三个等级，原则上特等奖不超过有效参赛团队数量的5%（可空缺，要排出名次），一等奖不超过有效参赛团队数量的25%，二等奖不超过有效参赛团队数量的35%。省级赛可设最佳创新奖、最佳创意奖、最佳创业奖等单项奖若干名。向获得特等奖团队指导老师授予省级最佳指导老师奖，向获得一等奖团队指导老师授予省级优秀指导老师奖。省级赛设校级优秀组织奖（数量和质量都好的）若干名。省级赛小组分组一般以20个团队为一组，每组的第一名为特等奖；二至六名为一等奖；七至十三名为二等奖。

第六十三条 国赛奖项分为特、一、二等奖共三个等级，另设最佳创新奖、最佳创意奖、最佳创业奖等单项奖若干名。向获得特等奖团队指导老师授予最佳指导老师奖，向获得一等奖团队指导老师授予优秀指导老师奖，向承办省级赛的规模大和质量高的单位授予省级赛优秀组织奖，向组织国赛表现优秀的承办单位授予国赛优秀组织奖。

第六十四条 国赛承办单位在资金允许的条件下，可以为特等奖获奖团队提供奖金，奖金金额可视具体情况而定。

第四篇 合作规则

三创赛组委会向各级政府、社会各界（企业、学校、科研机构等

单位)广泛征集冠名、协办和赞助单位。

一、冠名、协办与赞助单位定义

第六十五条 冠名单位。冠名单位是指冠名大赛的一个或多个层次(大赛的全程宣传与参与,或单独参与国赛、省级赛、校赛某一级赛事)的竞赛活动,并且给予经费支持的单位(政府、企业、学校、科研机构等)。全程冠名包括两个层面:一是全面全程冠名,二是主题全程冠名。国赛和省级赛冠名必须经过三创赛组委会同意。

第六十六条 协办单位。协办单位是指协助大赛的一个或多个层次(大赛的全程宣传与参与,或单独参与国赛、省级赛、校赛某一级赛事)的竞赛组织、指导、巡讲、评审、总结等工作,并且给予经费支持的单位(政府、企业、学校、科研机构等)。

第六十七条 赞助单位。赞助单位是指赞助大赛的一个或多个层次(大赛的全程宣传与参与,或单独参与国赛、省级赛、校赛某一级赛事)的竞赛,但不参与大赛的具体组织、评审等工作,只给予经费支持的单位(政府、企业、学校、科研机构等)。

二、冠各单位权利

第六十八条 在大赛(大赛的全程宣传与参与,或单独参与国赛、省级赛、校赛某一级赛事)的竞赛网站(以及对应层次的现场宣传媒介等)中出现冠各单位名称、Logo和简介,并且可以根据企业需求冠名其所支持的主题赛或国赛(有多个冠各单位时,排名顺序根据协议达成时间确定先后次序)。

第六十九条 在相应的竞赛现场按统一规则为冠各单位提供真实

的宣传。

第七十条 可以根据企业需求提出 1~5 个竞赛题目，并且可以根据其需求在官网公布竞赛题目征集参赛团队，以及进行不同层次的现场宣讲。

第七十一条 参与对应层次的组织、指导、巡讲、评审、总结以及提供特别奖资助等工作。

第七十二条 可优先选择本单位支持的参赛团队到本单位实习或就业。

三、协办单位权利

第七十三条 可以在大赛（大赛的全程宣传与参与，或单独参与国赛、省级赛、校赛某一级赛事）的竞赛网站（以及对应层次的现场宣传媒介等）中出现协办单位的名称、Logo 和简介（有多个协办单位时，排名顺序根据协议达成时间确定先后次序）。

第七十四条 在相应的竞赛现场按统一规则为协办单位提供真实的宣传。

第七十五条 介绍协办单位提出的竞赛题目以及希望支持的参赛学校和参赛团队的条件。

第七十六条 参与对应层次的组织、指导、巡讲、评审、总结等工作。

第七十七条 可优先选择本单位支持的参赛团队到本单位实习或就业。

四、赞助单位权利

第七十八条 可以在大赛（大赛的全程宣传与参与，或单独参与国赛、省级赛、校赛某一级赛事）的竞赛网站（以及对应层次的现场宣传媒介等）中出现赞助单位的名称、Logo 和简介（有多个赞助单位时，排名顺序根据协议达成时间确定先后次序）。

第七十九条 在相应的竞赛现场按统一规则为赞助单位提供真实的宣传。

第八十条 可优先选择对应赞助层次的参赛团队到本单位实习或就业。

五、冠名、协办与赞助单位义务

第八十一条 提供对应层次的经费，具体经费金额可协商确定。

第八十二条 遵守三创赛组委会制定的有关规则，维护大赛的形象和声誉。

六、冠名、协办与赞助单位申请

第八十三条 登录大赛官网，下载并填写冠名/协办/赞助单位申请表；将签字盖章的申请表扫描以电子邮件的形式发送至三创赛组委会秘书处邮箱，并注明“冠名/协办/赞助单位申请”字样。

第八十四条 三创赛组委会秘书处审核后于 3 个工作日之内反馈，若逾期未收到反馈，可电话咨询秘书处。

第八十五条 申请成功后大赛官方网站将在相应位置发布冠名/协办/赞助单位 Logo 以及发布感谢冠名/协办/赞助通知。

第五篇 违规处理规则

第八十六条 评委职责。在校赛、省级赛和国赛中，对违规团队

进行鉴别并形成评委书面鉴别意见,提交各级赛事组委会,备案备查。

第八十七条 纪检职责。对评委判定的违规团队的记录进行复核、甄别。

第八十八条 仲裁职责。在校赛、省级赛和国赛中,仲裁组受理参赛团队的申诉和评审组有争议的评审意见,仲裁组根据三创赛竞赛规则给出最终裁定。

第八十九条 法律顾问职责。在校赛、省级赛和国赛中,法律顾问为大赛提供相关法律咨询,代理三创赛组委会解决涉及法律的诉讼问题。

第九十条 对违规(违反三创赛规则)团队,由各级组委会秘书处通知违规团队,告知违规原因,取消其竞赛成绩。

第六篇 其他

第九十一条如遇特殊情况,对规则做了修改,三创赛组委会将会在官方网站提示修改内容。如果参赛团队不接受修改条款,有权退出大赛。如果参赛团队继续参加比赛,则视为接受所有变动内容。

第九十二条本章程的最终解释权属三创赛组委会。

第十四届全国大学生电子商务“**创新、创意及创业**”挑战赛



附录：第十四届三创赛术语表

序号	术语	释义
1	三创赛	一般简称，电子商务三创赛；全称，第十四届全国大学生电子商务“创新、创意及创业”挑战赛。
2	校赛	校级赛，校级比赛，校内比赛，本校内所有审核通过的团队都可以参加比赛。
3	省级赛	省级选拔赛，省、自治区、直辖市、港澳特别行政区的比赛。该省级内遴选部分优秀团队参加比赛，推选省级赛的优秀团队参加全国总决赛。
4	国赛	全国总决赛，三创赛最高层次比赛。
5	参赛团队	三创赛报名参赛的团队。
6	团队成员	参赛学生、参赛教师，高校指导老师以及企业指导老师。
7	指导老师	高校指导老师、企业指导老师。
8	《项目报告书》 封页	从上到下必要的内容是：第十四届全国大学生电子商务“创新、创意及创业”挑战赛，项目报告书，项目名称，参赛团队名，参赛团队 ID，队长名，队员名，指导教师名（高校指导教师、企业指导教师），学校名，日期（某某年某某月）。封二：《参赛团队承诺与说明书》。封三：乡村振兴实战赛项目团队需要附带《乡村振兴实战赛政府代言人授权书》。封四：实战赛某些分赛的《诚信承诺书》。
9	《项目报告书》 主要内容	含（不限）摘要，项目综述、项目调研、项目策划、可行性分析、团队成员与分工、项目实施、项目成果和有关证明材料等内容。
10	纪检组成员	包括纪检组组长及组员。
11	仲裁组成员	包括仲裁组组长及组员。
12	巡视员	三创赛组委会邀请或三级赛事组委会邀请的经三创赛组委会确认的专家。
13	嘉宾	三创赛组委会邀请或三级赛事组委会邀请的经三创赛组委会确认的专家、领导等。
14	工作人员	三级赛事中的管理、服务等成员。
15	志愿者	三级赛事中做服务的在校大学生等。